

# Jenga MAKER

ATENÇÃO: PERIGO DE ASFIXIA – Contém peças pequenas.  
Não recomendável para crianças menores de 3 anos.

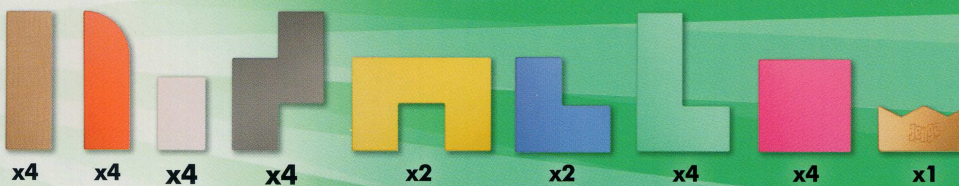
8+

F4528

2-6

## COMPONENTES

28 blocos de madeira • coroa de madeira • 200 cartas Jenga® Maker



## OBJETIVO

Em Jenga Maker, as equipes devem construir objetos às cegas. Um jogador da equipe descreve como montar o objeto, enquanto o resto da equipe corre para construí-lo e coroá-lo! Mas cuidado: caso a equipe construa o objeto errado, ela perde a vez! A primeira equipe a conseguir coroar 3 objetos, vence!

## PREPARAÇÃO

1. Colocar os blocos no espaço central de jogo, de forma que todos os jogadores possam alcançá-los. Quanto mais amontoados e misturados, melhor.
2. Deixar a coroa separada dos outros blocos, colocada entre as duas equipes.
3. Os jogadores dividem-se em duas equipes iguais. Cada equipe escolhe quem será o Mestre e quem será o Construtor para a primeira rodada. Caso haja mais do que dois jogadores por equipe, é possível escolher múltiplos Construtores por equipe, mas apenas um Mestre.
4. Há dois conjuntos de cartas: iniciante (verde) e expert (vermelho). Os jogadores decidem com qual dificuldade querem jogar.
5. Um jogador embaralha o conjunto de cartas e coloca a pilha com as imagens voltadas para baixo.
6. O Mestre de cada equipe tira uma carta, mas sem olhar ainda!



BIBLIOTECA PARQUE VILLA LOBOS



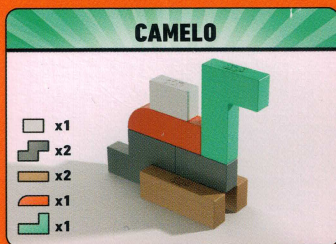
## COMO JOGAR

Em cada rodada do jogo as equipes competem para construir o mais rápido possível e corretamente o objeto indicado na carta!

Ambas as equipes devem seguir estes passos ao mesmo tempo em cada rodada:

### O papel do Mestre

1. O Mestre conta em voz alta "3, 2, 1, JÁ!" e olha, sem revelar a imagem a mais ninguém, a imagem da sua carta. Não se deve revelar a imagem da carta a ninguém!
2. O Mestre tenta descrever da melhor forma possível como construir o objeto da carta, podendo utilizar as palavras que quiser do jeito que quiser, mas sem fazer gestos.
3. Quando o Mestre ver que o objeto está completo, deve gritar "Coroa", ao que o Construtor pega a coroa para colocar no objeto.



Cada carta contém a imagem e o nome da figura a ser construída. O Mestre não pode dizer à sua equipe o nome da figura até que a rodada tenha terminado. O Mestre pode explicar a figura aos Construtores descrevendo a forma, a cor e a quantidade de cada bloco.

Importante: nada de apontar ou fazer gestos!

### O papel do Construtor

1. O Construtor deve fazer o melhor possível para seguir as instruções do Mestre. Deve ser rápido e fazer perguntas ao Mestre quando não entender o que deve fazer.
2. Quando o Construtor achar que completou a figura, deve pegar a coroa e colocá-la no topo da imagem construída, sem derrubar a construção! Se uma das peças da imagem cair, o Construtor deve deixar a coroa novamente disponível para só então arrumar a construção.
3. Uma vez que a coroa tenha sido colocada com sucesso na figura, o jogo é pausado para que a outra equipe possa inspecionar a carta e a imagem construída. Se a construção estiver correta, a equipe ganha um ponto. Se estiver incorreta, a outra equipe ganha o ponto.

É o fim da rodada. Os parceiros de equipe trocam de papel, de forma que cada equipe tenha novamente um Mestre e novos Construtores. Os jogadores colocam novamente todos os blocos no centro da área de jogo e jogam uma nova rodada!

**Para mais diversão:** no final da rodada, os jogadores podem tentar adivinhar o que é a figura que acabaram de construir sem olhar a carta!

## O VENCEDOR

A primeira equipe a completar corretamente e a coroar três construções, é a vencedora!



## OUTRAS FORMAS DE JOGAR

### 2 JOGADORES

Neste modo de jogo, um jogador compete com o outro como Construtores somente.

1. Cada jogador tira uma carta da pilha "expert", mas sem olhar a imagem ainda!
2. Após isso, cada jogador vira a sua própria carta ao mesmo tempo e começam a construir.
3. Quando um jogador tiver terminado, deve pegar a coroa e colocá-la em qualquer parte da construção, sem derrubá-la.
4. O jogo então é pausado para que o outro jogador possa inspecionar a figura construída comparando com a carta.
5. Se estiver correta, o jogador ganha 1 ponto. Se estiver incorreta, o jogador perde a rodada e o outro jogador ganha o ponto. Uma nova rodada tem início. O primeiro jogador a acumular 3 pontos é o vencedor!

### 3 JOGADORES

Para jogar com 3 jogadores, basta seguir as mesmas regras do modo 2 JOGADORES, mas revezando as rodadas. Dois jogadores se enfrentam, enquanto o terceiro jogador pode ser o juiz. Na próxima rodada, acontece um rodízio de quem será o juiz. Pode-se jogar até que um dos jogadores tenha mais vitórias do que os outros dois.

JENGA® is a registered trademark of Pokonobe Associates. © 2022 Pokonobe Associates. Used under license from Pokonobe Associates. All Rights Reserved. TM & ® denote U.S. Trademarks.

HASBRO e todas as marcas e logotipos relacionados pertencem à Hasbro, Inc. © 2022 Hasbro.

Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. Em caso de dúvidas sobre o produto, acesse [www.hasbro.com](http://www.hasbro.com), seção "Atendimento ao consumidor".

PN00068182

Jenga.com

PAIS:

[HASBROGAMING.COM](http://HASBROGAMING.COM)

