

# JOGO ABRE E FECHA

Ref.: 046

Peças

Até 04 participantes

Idade: 03 anos

Crianças se divertem enquanto memorizam as operações matemáticas.

Proporcionando horas de entretenimento e ainda o conhecimento.

Trabalha a concentração, estimula a coordenação motora,

promove a memorização, desenvolva a cognição

e a socialização, raciocínio lógico.

2

9

Como jogar:

Jogar os dados para ver quem começa o jogo.

Quem tirar a maior quantidade na soma dos dois dados,

começa o jogo, (se tiver empate começa quem for mais velho).

O participante que começa o jogo lança os dados.

De acordo o número que sair, ele estabelece a combinação

de peças equivalentes ao número que foi lançado.

8

EX. Saiu um 7, logo ele pode abaixar ou levantar o 7, 5 e 2

ou 3 e 4, quando a regra seja de soma.

Poderá jogar de soma, adicionando os números,

de subtração, subtraindo o maior pelo menor e multiplicação

fazendo a multiplicação.

Cada participante usa uma fileira se for 04 participantes,

se for 02 participantes cada fica com 02 fileiras.

Os participantes continuam até que as combinações acabem

ou tenham baixado todas as peças com sucesso.

A combinação de blocos restantes é a pontuação de cada participante,

quem tiver a pontuação mais baixa vence. Se um participante

abaixar todas suas peças na sua vez, ele ganha automaticamente.

4

BrinqMulti®