

AÇÃO E CONEXÃO

- Mínimo de 2 jogadores – máximo de 8

*Quando for apenas 2 jogadores, não há contagem de pontos.

- Separe as cartas “Ação” das cartas “Conexão”, embaralhe cada monte separadamente.
- Distribua 5 cartas “Conexão” para cada jogador. Na sua vez o jogador tira do monte uma carta “Ação” e a coloca no centro da mesa. Todos devem olhar suas cartas e pensar em se conectar com outra pessoa, ou seja, fazer par.
-
- Ao comando do jogador dizendo a palavra “Conexão”, todos devem colocar na mesa a carta que escolheu virada para baixo.
-
- O jogador da vez vira as cartas e quem conseguiu fazer conexão fica com a carta que vale 1 ponto.
-
- Os jogadores que não fizeram conexão pegam suas cartas de volta. A carta ação utilizada volta para o final do monte “Ação”.
- Se em duas rodadas ninguém fizer conexão, cada jogador deverá pegar no monte uma carta “Conexão”.
- O jogo segue com o próximo jogador até que alguém consiga ficar sem cartas ou quem fizer primeiro 5 conexões.
- Vence a partida quem fizer mais pontos.

Exemplo:

“Ação”: Pode voar –

“Conexão”: Avião e pássaro.

- O participante que colocou a carta “avião” faz conexão com o outro participante que também colocou essa carta e os dois marcam pontos.
- Para acontecer a conexão tem que formar par da mesma figura, a qual deve corresponder a ação. (As cartas que fizeram conexão ficam reservadas, para cada jogador possa somar seus pontos no final da partida)