

Jogo de damas tátil



Cada jogador move suas 12 peças nas casas escuras do tabuleiro, sempre na diagonal e para frente, buscando capturar as peças do adversário ao pular sobre elas.



Com o objetivo final de capturar todas as peças inimigas ou bloqueá-las; quando uma peça chega à última fileira, vira uma dama e ganha o poder de mover e capturar para frente e para trás.

Este jogo consiste em um tabuleiro e peças táteis que permitem que as crianças participem plenamente do jogo, independentemente de sua capacidade visual.

