



MA QUE P#**&

Solte suas ideias,
pois o tempo acaba
de repente!



Party
Game



Jogadores:
3 ou mais



15-60
minutos

Regras do jogo

- Crie um baralho com as cartas viradas para baixo no centro da mesa. O jogador com o menor QI será o "Mestre da Po#**& Toda".
- O Mestre da Po#**& Toda pega a primeira carta do baralho e a lê (caso seja capaz disso) para quem estiver à esquerda dele.

No caso de todos serem idiotas, o papel de Mestre da Po#**& Toda deve ser revezado.

O jogador terá 8 segundos para responder: o tempo pode ser contado em um cronômetro, nos dedos, em voz alta, tomando um *shot* ou enquanto cantarola o refrão da sua música insuportável favorita.

- Se o jogador conseguir responder em menos de 8 segundos e o Mestre da Po#**& Toda aceitar as respostas, o jogador fica com a carta e ganha um ponto. Depois de responder, o jogador ou jogadora será o novo Mestre (ou Mestra). Pegue a primeira carta do baralho e a leia para quem estiver à sua esquerda, e assim sucessivamente.
- O primeiro jogador a somar 7 pontos será declarado a Majestade Absoluta do Maquep#**& (é por isso que você deve guardar as cartas, para que não perca as contas!).

A variante “onda de calor” (para os veteranos)

As regras são as mesmas, porém com um adicional refrescante: cada vez que um jogador ganhar um ponto, ele escolhe outro jogador para beber. Se perder, é ele quem bebe.

A variante “bode expiatório”

Em vez de fazer a pergunta ao jogador à sua esquerda, você escolhe para quem fazer a pergunta. Depois, a vez de Mestre da Po#**& Toda é do jogador à esquerda de quem acabou de ser Mestre e assim por diante.