

PERFIL

EXPRESS

MÚSICA

- **Idade:**

12 anos

- **Participantes:**

2 ou mais jogadores / 2 ou mais equipes

- **Componentes:**

100 cartas com 10 dias cada

1 marcador de pontos

- **Objetivo:**

Ser o primeiro jogador ou a primera equipe a marcar p maior número de pontos após 5 cartas

- **Gênero musical-** Nesta categoria, você terá de adivinhar o nome dos gêneros musicais mais conhecidos e envolventes do mundo

- **MÚSICOS NACIONAIS** – Nesta categoria, você terá de adivinhar o nome de cantores ou cantoras nacionais mais aclamados(as) do País.
- **MÚSICOS INTERNACIONAIS** – Nesta categoria, você terá de adivinhar o nome de cantores ou cantoras internacionais que fazem ou já fizeram muito sucesso mundo afora.
- **BANDAS NACIONAIS** – Nesta categoria, você terá de adivinhar o nome de bandas/grupos nacionais ilustres, do passado ou do presente, que fazem sucesso no Brasil (e também fora dele).
- **BANDAS INTERNACIONAIS** – Nesta categoria, você terá de adivinhar o nome de bandas/grupos internacionais de todos os tempos e gêneros que alegram o mundo todo.

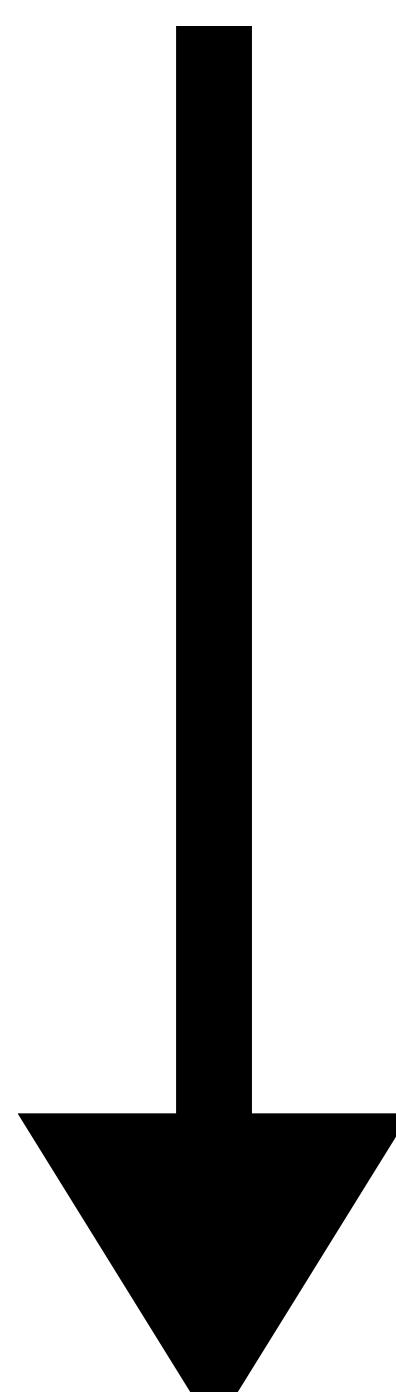
As cartas de dicas devem ser embaralhadas. Os ponteiros devem ser posicionados no 0 (zero).

Perfil Express Música foi especialmente pensada para facilitar a experiência do jogo. As dicas estão ordenadas de 1 a 10. A dica número 1 é menos reveladora. Progressivamente, as dicas seguintes passam informações que facilitarão cada vez mais a adivinhação.

Por isso, esta versão apresenta algumas diferenças em relação à regra original do Perfil.

• COMO JOGAR

O jogo pode ser disputado por 2 jogadores ou por 2 equipes. Os jogadores decidem entre si quem começará o jogo. O jogador escolhido passará a ser o mediador da primeira rodada. Ele deve pegar a primeira carta da pilha e dizer aos outros participantes (adversários) qual a categoria dessa carta.



| Ordem das perguntas | |
|---|------------------|
| General express MAGCO MATERIAIS | Gal Costa |
| 1. Nasci em Salvador e sou a cantora baiana mais famosa mundialmente. 2. Comecei como cantora em 1964, no teatro Vila Velha. 3. Meu primeiro LP solo foi lançado em 1969. 4. Fui apelidada de "Gal". 5. Sou uma das principais vozes do Tropicalismo. 6. Já gravei mais de 30 discos. 7. Gravei, inclusive versões de músicas. 8. Em 2020 lancei o álbum Narrativa da Flor. 9. Em 2021 lancei o álbum Nenhuma Dor. 10. Cantei "Não Identificado" | |

Ele deverá dizer a dica 1 e respeitar a ordem das dicas nesta versão, obrigatoriamente: a próxima dica a ser dada será a 2; depois a 3; e assim sucessivamente.

Após a leitura da dica, o jogador que está respondendo tem direito a dar um palpite sobre a identidade da carta, dizendo em voz alta quem ou o que ele pensa estar retratado nela. Caso o jogador não queira dar seu palpite, ele simplesmente pede uma nova dica.

Acertando ou não os palpites:

Ao dar o palpite, o jogador pode acertar ou errar.

Se acertar, o mediador devolve a carta ao fim da pilha e altera o ponteiro do marcador (veja item pontuação). O jogador adversário então passará a ser o mediador.

Se errar, o mediador deve ler a próxima dica, dando-lhe direito a um novo palpite. Não há mais penalidade para o jogador que errar o palpite.

• PONTUAÇÃO

Cada carta de Perfil vale 10 pontos.

Nesta versão, apenas a pessoa que acertou a carta pontuará. Se ela acertar na primeira dica, pontuará 10 pontos; se acertar na segunda dica, pontuará nove pontos, e assim sucessivamente, até a 10^a dica, quando pontuará 1 ponto. Se o jogador não acertar o palpite ao fim das 10 dicas, não pontuará.

Exemplo: se um jogador acertar a identidade da carta na sétima dica, ele somará quatro pontos.



• VENCEDOR

Vence o jogador ou a equipe com mais pontos ao fim de 5 cartas.

Lembrando que esta versão foi pensada para ser jogada entre 2 jogadores ou entre 2 equipes.

• REGRAS ALTERNATIVAS

Os jogadores podem jogar sem o marcador de pontos e, então, quem acertar a carta ficará com ela. Quem acumular a quantidade de cartas estabelecida inicialmente ganha o jogo.

Nesta versão, não importa quantas dicas foram usadas.

Se quiserem, os jogadores podem alterar a partida: menos ou mais de 5 cartas para cada jogador/equipe em disputa, conforme lhes for conveniente.

BOM DIVERTIMENTO!