

Trilha-Frozen

Contém:

- 1 base plástica
- 16 dados
- 16 cartas de personagens
- 16 cartas de trilha
- 1 dado especial



REGRA

PREPARAÇÃO:

- Misture os dados e posicione-os aleatoriamente nas casinhas da base.
- Cada jogador se posiciona em um lado da base.
- Embaralhe todas as cartas de personagem e forme um monte único.
- Embaralhe as cartas de trilha e também forme um monte.
- Posicione os montes de cartas ao lado da base junto com o dado especial.
- O jogador mais novo começa a primeira rodada. As demais rodadas são iniciadas pelo jogador que venceu a rodada anterior.

COMO JOGAR:

- Cada jogador retira uma carta do monte de personagens e uma carta do monte de trilhas.
- Sem que o adversário as veja, posiciona as cartas à sua frente, nos espaços da base (conforme foto ao lado).
- Na sua vez, o jogador rola o dado especial e segue para a ação sorteada no dado (uma ação será sorteada):
 - movimento de um dado naquela rodada
 - movimento de dois dados naquela rodada
 - troca de cartas de personagem OU trilha (o jogador escolhe de qual monte quer retirar)
- Nos itens 1 e 2 - Ao movimentar os dados, eles podem ser girados porém devolvidos à mesma casinha em que estavam, não podem ser trocados de casinha.
- No item 4 - Se o jogador sortear uma carta com o mesmo personagem que já esteja usando na rodada, ele pode optar por ficar com a carta que já usa, devolvendo a carta sorteada para o final do monte ou comprar uma nova em seguida.
- As cartas que vão sendo trocadas saem do jogo. Se o monte de cartas de personagens ou trilhas terminar durante a rodada, deve-se embaralhar os respectivos montes e são embaralhadas novamente, continuando o jogo em seguida.



FIM DO JOGO:

- O objetivo do jogador é formar 5 imagens do personagem que está em sua carta de personagem, na sequência indicada em sua carta de trilha. O jogo é formado de 5 rodadas. Quem ganhar 3 rodadas é o vencedor! Use as fichas para marcar cada vitória.