

Feche a Caixa

Jogo confeccionado em madeira, imprescindível como recurso a ser usado no estudo da matemática. Propicia uma brincadeira divertida e ao mesmo tempo facilita a aprendizagem das 4 operações (fonte: loja Casa da Educação)

Jogar os dados para ver quem começa o jogo. Quem tirar a maior quantidade na soma dos dois dados, começa o jogo, (se tiver empate começa quem for mais velho).

O participante que começa o jogo lança os dados. De acordo o número que sair, ele estabelece a combinação de peças equivalentes ao número que foi lançado.

EX. Saiu um 7, logo ele pode abaixar ou levantar o 7, 5 e 2 ou 3 e 4, quando a regra seja de soma. Poderá jogar de soma, adicionando os números, de subtração, subtraindo o maior pelo menor e multiplicação fazendo a multiplicação. Cada participante usa uma fileira se for 04 participantes, se for 02 participantes cada fica com 02 fileiras. Os participantes continuam até que as combinações acabem ou tenham baixado todas as peças com sucesso. O jogador que baixar todas as peças é o ganhador. A combinação é feita nas peças na pontuação de cada participante, sendo que a pontuação mais baixa vence. Se um participante abaixar todas as peças na sua vez, ele ganha automaticamente.

