

RENDA

# PASSIVA

UM JOGO DE INTELIGÊNCIA FINANCEIRA



MANUAL DE INSTRUÇÕES 

# PEÇAS DO JOGO

A caixa do jogo contém:

- 1 Tabuleiro
- 1 Dado
- 1 Manual de Instruções
- 6 Fichas Financeiras
- 6 Peões
- 6 Canetas
- 150 cartas



## PREPARANDO O JOGO

Separe as cartas em pilhas, de acordo com cada tipo, próximas ao Tabuleiro. (NEGÓCIOS, IMÓVEIS, OFERTA, RENDA FIXA, SURPRESA e VARIAÇÃO)

Em seguida, os jogadores devem escolher com qual personagem desejam jogar, de acordo com as respectivas Fichas Financeiras.

Os peões com os personagens devem ser posicionados na casa INÍCIO.



Começa o jogador que tirar o maior número no dado.

## OBJETIVO DO JOGO

Vence o jogador que conquistar RENDA PASSIVA igual ou maior ao seu TOTAL DE GASTOS, tiver quitado todas as suas DÍVIDAS e então chegar ao cenário da Conquista



### OBSERVAÇÃO

Caso mais de um jogador atinja o valor de RENDA PASSIVA necessário, vence quem chegar primeiro ao cenário da conquista.



## SIGNIFICADOS DO TABULEIRO



### PINS

Cada cenário tem um pin na cor referente à carta que deve ser sacada.



### SETAS

Indicam os locais de entrada ou saída dos cenários.



### SURPRESA

Ao parar no ícone, o jogador deve sacar uma carta da pilha Surpresa.



### CADEADO

Só poderá ser aberto pelo jogador que possuir a chave Renda Passiva.



### PAGAMENTO

Ao passar sobre o ícone, adicione o valor de um Pagamento ao seu Saldo.



### BLOQUEIO

Este bloco de tijolos impede o caminho e o jogador deve retornar.



## DÍVIDAS:

Aqui estão elencadas todas as dívidas do personagem escolhido. Perceba que todas as suas dívidas representam um gasto mensal correspondente na coluna de GASTOS. Quando você decidir quitar suas dívidas, marque a caixinha ao lado do nome da dívida e do respectivo GASTO.

DÍVIDAS	
Item	VALOR
<input type="checkbox"/> Cartão de Crédito	R\$ 10.000
<input type="checkbox"/> Diversos	R\$ 18.000
<input type="checkbox"/> Financiamento	R\$ 100.000
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

Isso vai significar uma redução no seu TOTAL DE GASTOS, que também deverá ser alterado, juntamente com seu PAGAMENTO.

Por exemplo: se você decidir quitar seu Cartão de Crédito no valor de R\$ 4.000 reais, que representa um GASTO mensal de R\$ 200, você deverá marcar as caixinhas ao lado de Cartão de Crédito na coluna DÍVIDAS e na coluna GASTOS. Retire o valor de R\$ 4.000 do seu SALDO, diminua o seu TOTAL DE GASTOS em R\$ 200 e aumente seu PAGAMENTO em R\$ 200.

(Exatamente como na sua vida real, não é mesmo?)

## OBSERVAÇÃO

As dívidas só podem ser quitadas pelo seu valor integral, a qualquer tempo, independente de ser a sua vez ou não.

## RESULTADOS

**PAGAMENTO:** É a diferença entre o TOTAL DE RECEITAS e o TOTAL DE GASTOS, ou seja, é o que sobra da sua receita após você pagar todas as suas despesas. Registre o resultado no campo PAGAMENTO, na aba RESULTADOS, na parte inferior da ficha. Sempre que o jogador parar ou passar sobre os símbolos de saco de dinheiro no tabuleiro, deverá acrescentar o valor do PAGAMENTO ao seu SALDO atual.

### RESULTADOS

**PAGAMENTO**  
R\$  
(Adicionar ao saldo) + -

**SALDO** R\$

O PAGAMENTO sempre será alterado quando houver alguma mudança no seu TOTAL DE RECEITAS e/ou no seu TOTAL DE GASTOS. Por exemplo: Se seu salário inicial é de R\$3.500, a soma de seus gastos R\$ 2.500, o seu pagamento será de R\$ 1.000. Porém, se você fizer um investimento que rende R\$ 500 por mês, seu TOTAL DE RECEITAS subirá de R\$ 3.500 para R\$ 4.000. Mantendo seu TOTAL DE GASTOS igual, seu PAGAMENTO agora é de R\$ 1.500 (R\$ 4.000 - R\$ 2.500).

**SALDO:** É o valor que você possui a sua disposição para pagar suas dívidas e investir nas oportunidades do jogo. Ele irá mudar todas as vezes que você passar pelo ícone do PAGAMENTO no tabuleiro. Todos os jogadores começam com o SALDO igual ao seu PAGAMENTO.

**RENDA PASSIVA:** Aqui é onde você vai registrar toda RENDA PASSIVA conquistada durante o jogo. NEGÓCIOS, IMÓVEIS e RENDA FIXA podem gerar renda passiva para você.

Em um investimento que rende R\$ 500 por mês, por exemplo, esse valor deve ser anotado na coluna de RECEITAS e em RENDA PASSIVA.

### RESULTADOS

**RENDA PASSIVA**  
R\$  


# CONHECENDO AS CARTAS

## NEGÓCIO :

Representa uma oportunidade de investimento em algum tipo de Negócio, pequeno ou grande.

O Aporte Inicial é o valor que você deverá pagar para comprar o negócio.

Retorno Mensal é a RENDA PASSIVA que o negócio vai te proporcionar todos os meses e deverá ser anotada em suas RECEITAS e em sua RENDA PASSIVA.

Retorno (ROI - sigla em inglês para *Return Over Investment*) significa a porcentagem de Retorno do seu investimento neste negócio.

Cada jogador fica com a carta do NEGÓCIO que comprar.



## IMÓVEIS :

Representa um imóvel à venda que você pode comprar.

Entrada é o valor que você deverá pagar caso queira investir nesse imóvel.

Retorno Mensal é a RENDA PASSIVA que o imóvel vai te proporcionar todos os meses e deverá ser anotada em suas RECEITAS e em sua RENDA PASSIVA.

Preço de Venda é o valor provável de venda que você pode receber, caso receba uma OFERTA no cenário MERCADO.

Alguns imóveis possuem um Retorno Mensal negativo. Nesse caso o jogador deverá registrar o retorno como um GASTO e não registrar nada em RENDA PASSIVA.

Cada jogador fica com a carta do IMÓVEL que comprar.



## RENDA FIXA :

Representa um produto de Renda Fixa disponível para investimento. A Entrada é o valor de cada unidade que você poderá comprar. Compre quantas unidades você desejar.

Retorno Mensal é a RENDA PASSIVA que a Renda Fixa vai te proporcionar todos os meses e deverá ser anotada em suas RECEITAS e em sua RENDA PASSIVA.

Por exemplo: se você possui 10 (dez) unidades de um Título do Tesouro Direto que custou R\$ 2.400 cada, com Retorno Mensal de R\$ 8,50, o valor que deverá ser adicionado em suas RECEITAS e RENDA PASSIVA é de R\$ 85,00 (R\$ 8,50 x 10).

Preço de venda é o preço pelo qual você poderá vender seu produto de Renda Fixa. Os produtos de Renda Fixa podem ser vendidos a qualquer tempo, desde que esteja na sua vez e independente do cenário em que você se encontra. Caso venda, deverá perder a Renda correspondente.



## OFERTA :

Encontradas apenas no cenário MERCADO, as cartas de OFERTA representam uma proposta de compra para IMÓVEIS e NEGÓCIOS.



Procure por boas oportunidades de compra de imóveis e negócios nos cenários e aproveite para lucrar com a venda! Mas lembre-se: se você decidir vender seus bens, deve devolver a carta à respectiva pilha e remover a RECEITA e a RENDA PASSIVA que o investimento te proporciona.

Não se esqueça, ainda, de adicionar o valor da venda ao seu SALDO e volte ao Tabuleiro para continuar fazendo bons negócios!



OFERTA

## SURPRESA :

Nas cartas de SURPRESA, você poderá encontrar RISCOS e OPORTUNIDADES. As cartas de RISCO representam uma situação em que você deverá pagar um valor específico ou até mesmo um Gasto Fixo. Nas cartas OPORTUNIDADE, você pode receber algum tipo de benefício financeiro, fixo ou pontual.

**Bebê a caminho:** Ao retirar essa carta, você deve adicionar um GASTO fixo equivalente a 10% do seu Salário inicial. Cada jogador pode ter até, no máximo, 2(dois) filhos novos ao longo do jogo.

Os filhos descritos no perfil do jogador (quando for o caso) não devem ser considerados para nenhum efeito durante o jogo.

**Demissão:** Ao sacar essa carta, você deverá pagar ao Banco o equivalente ao seu TOTAL DE GASTOS. Caso você não tenha o suficiente em seu SALDO, poderá vender suas AÇÕES ou títulos de RENDA FIXA ou, até mesmo, pegar um empréstimo.



SURPRESA

DICA: Faça sempre uma reserva de emergência para não ser prejudicado com as surpresas ruins!

## VARIAÇÃO :

Você pode comprar AÇÕES no início de qualquer uma de suas jogadas. Todas as AÇÕES disponíveis para compra (APPL3, VAL3, BB4S e AMZ4) tem o valor inicial de R\$ 25 cada. Para alterar o valor inicial, o jogador deverá virar uma carta da pilha VARIAÇÃO.

**Por exemplo:** se você virar uma carta VARIAÇÃO em que o box azul estiver indicando +2, significa que as ações da APPL3 estão valendo R\$ 27 (R\$ 25 + 2). Você poderá comprar ou vender quantas ações desejar. Cada jogador só poderá virar uma carta por jogada.

**Mas cuidado! Você pode se deparar com as seguintes situações:**



VARIAÇÃO



Perca todas  
as suas ações

/2

Perca metade  
de suas ações

x2

Dobre a quantidade de  
ações que você possui

# MOVIMENTAÇÃO NO TABULEIRO

Você poderá mover o seu Peão para onde desejar, definindo o caminho de preferência em direção aos cenários, respeitando apenas as entradas e saídas de cada cenário e os blocos de bloqueio.

Quando estiver em uma casa com a seta de entrada, o jogador pode escolher se entrará no respectivo cenário ou se permanecerá do lado de fora.

Caso escolha entrar em um cenário, você deverá encerrar sua movimentação no tabuleiro, sendo necessário esperar até a próxima rodada para sair.

## PAGAMENTO:

Não é permitido pegar o mesmo Pagamento duas vezes consecutivas, sendo necessário visitar outra casa Pagamento para liberar a anterior.

## PASSAGEM / AEROPORTO :

Ao chegar ao Aeroporto, você poderá comprar uma passagem para outro cenário do Tabuleiro, com exceção do cenário da conquista. O valor da passagem é de R\$ 500.

O jogador deverá pagar a passagem com o valor disponível em SALDO e só poderá se deslocar para o cenário escolhido na próxima rodada.



# EMPRÉSTIMO E QUITAÇÃO DE DÍVIDAS

## EMPRÉSTIMO :

Os jogadores poderão solicitar empréstimos no cenário Banco a qualquer tempo, devendo sinalizar sua intenção aos demais jogadores.

Caso o jogador deseje fazer um empréstimo quando estiver adquirindo algum negócio ou imóvel, deverá mover seu peão para o cenário Banco e encerrar sua jogada nesse cenário.

O valor total do Empréstimo deverá ser registrado na coluna DÍVIDAS. O custo do empréstimo será igual a 10% do seu valor total e deverá ser lançado na coluna GASTOS.

Por exemplo: se você pegou um empréstimo de R\$ 1.000 reais, adicione o valor total do empréstimo em suas DÍVIDAS e adicione o valor de R\$ 100 em seus GASTOS. Lembrando que ao fazer isso, você estará aumentando o seu TOTAL DE GASTOS e diminuindo o seu PAGAMENTO.

## QUITAÇÃO DE DÍVIDAS:

Os jogadores poderão quitar suas dívidas, pelo seu valor integral, a qualquer tempo, devendo sinalizar sua intenção aos demais jogadores.



# CONTATOS

Instagram: @jogorendapassiva @danielfrechiani E-mail: jogorendapassiva@gmail.com

