

Regras do jogo

Componentes:

- 12 Bolas de sorvete
- 2 bases com 2 níveis de dificuldade
- 1 Cone
- 1 Suporte para o cone
- 1 Pegador de sorvete
- 1 Manual de instruções



Necessita de 2 pilhas AAA
Não inclusas

IDADE
4+

2-4
JOGADORES

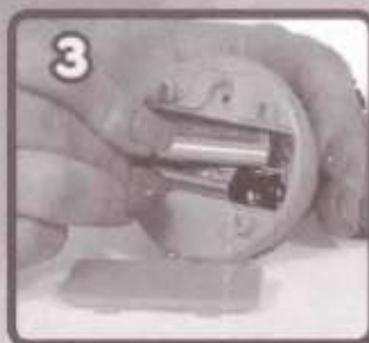
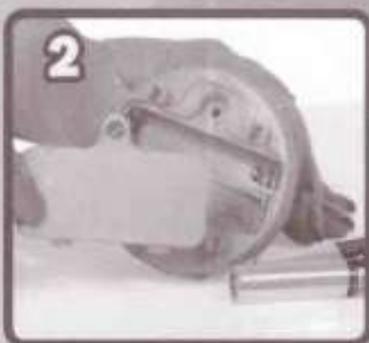
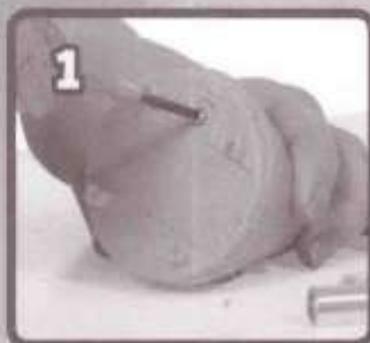
15'

OBJETIVOS

Os jogadores devem se revezar para empilhar as bolas de sorvete no cone. Quanto mais bolas de sorvete você empilhar mais frágil ficará a torre. Quem empilhar a maior torre de sorvetes ganha o jogo. Não deixe nenhuma bola de sorvete cair ou você estará fora do jogo.

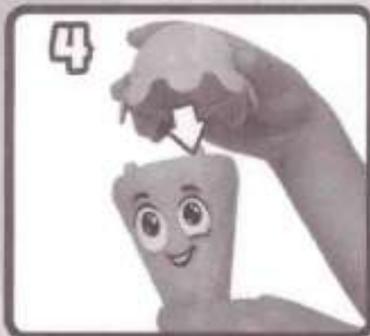


MONTAGEM



Pilhas Necessárias 2x AAA (Pilhas não inclusas)

PREPARAÇÃO



Escolha uma das duas bases de sorvete azuis com níveis de dificuldades diferentes e colocar sobre o topo do cone (4).

Alinhe os 4 suportes localizados na parte inferior da bola de sorvete azul com as 4 cavidades encontradas na parte superior do cone e encaixar firmemente.

2 Níveis de Dificuldade

Escolha 1 das 2 bases (bolas de sorvete azuis) para determinar os níveis de dificuldade do jogo.

- 1) Modo Fácil: Abertura menor
- 2) Modo Difícil: Abertura maior

Bola de sorvete azul



Fácil:
Abertura menor

Bola de sorvete azul



Difícil:
Abertura maior

COMO EMPILHAR



Utilize o pegador de sorvete com a face para cima. Coloque-o sobre o topo da bola de sorvete e pressione o botão do lado direito do pegador para erguer a bola de sorvete.

Coloque a bola de sorvete no topo da torre, sem deixar os sorvetes tombarem (7).

COMO JOGAR



1. Escolha 1 das bases para definir o nível de dificuldade do jogo.
2. Ligue o cone, empurrando o botão para a direita (8).
3. O jogador mais novo começa apertando o botão do pegador e girando o contador

para saber qual ação deve ser realizada (9).

4. Leia o símbolo que aparecerá no contador e realize a ação:

Passa a vez



Passa a vez de jogar para o próximo jogador no sentido horário.

1 bola de sorvete

1

O jogador deve pegar 1 bola de sorvete e empilhar sobre o cone.

2 bolas de sorvete

2

O jogador deve pegar 2 bolas de sorvete e empilhá-las sobre o cone

5. Ao completar sua ação do turno passe a vez para o próximo jogador.
6. O jogo continua com os jogadores empilhando as bolas de sorvete até os sorvetes tombarem. O jogador que deixar uma ou mais bolas de sorvete caírem, a qualquer momento, perde o jogo.
7. Os jogadores que perderem saem do jogo. Os jogadores restantes devem iniciar uma nova partida, até que reste apenas 1 jogador, que será o grande vencedor!

2 MODOS DE JOGO



Modo Fácil Usando o Suporte

O cone permanece no suporte durante todo o jogo. Para cada rodada, o jogador deverá pressionar o botão que fica no lado direito do pegador de sorvete e então realizar a ação que aparecer no contador. Quando a sua vez acabar, passar o cone de sorvete no suporte para o outro jogador. Cuidado, se a torre de sorvete cair enquanto você estiver passando o cone com as bolas de sorvete, o jogador que estiver passando o cone estará fora do jogo.

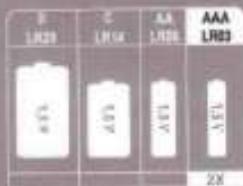


Modo Difícil Passando o Cone

Os jogadores deverão segurar o cone quando for sua vez de jogar. Eles irão pressionar o botão do pegador de sorvete e, após realizarem a ação que aparecer no contador, eles irão passar o cone de sorvete para o próximo jogador. Cuidado, se a torre de sorvetes cair enquanto estiverem passando o cone, o jogador que deixá-la cair estará fora do jogo.

COPAG 

Você pode conhecer nossa linha completa de produtos Copag acessando o site www.copagloja.com.br ou pelo QR Code:



ESTE PRODUTO NECESSITA
DE 2 PILHAS AAA,
NÃO INCLUIDAS.

Só devem ser utilizadas pilhas e baterias do tipo recomendado ou similar, não misture diferentes tipos de baterias e velhas baterias com novas baterias. As pilhas devem ser colocadas em sua correta polaridade. Baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem recarregadas, trocadas e recarregadas somente com supervisão de um adulto. Baterias não recarregáveis não devem ser recarregadas. As pilhas e baterias descarregadas devem ser retiradas do brinquedo. As pilhas devem ser removidas do produto quando não forem utilizadas. Pilhas utilizadas por muito tempo devem ser removidas do produto. Não coloque as pilhas no fogo.

YUJU

Oops Scoops™ is a trademark of YUJU. © 2019 YUJU International Ltd. Manufacturado por YUJU International Ltd. | Room 2104, 21/F, K. Wah Centre, 191 Java Road, North Point, Hong Kong. www.yuju.toys.com | support@yujutoys.com

EU CP YL020210 IM 01