



MANUAL DE INSTRUÇÕES

DICA AOS ADULTOS: LEIA AS INSTRUÇÕES A SEGUIR COM ATENÇÃO E, AO MESMO TEMPO, VÁ JOGANDO COM A CRIANÇA.

PARA: 2 A 4 JOGADORES.

CONTÉM:

1 tabuleiro, 16 fichas adesivas, 34 fichas móveis, 24 cartas de personagens, 4 peões e 1 manual de instruções.

ANTES DE JOGAR PELA PRIMEIRA VEZ:

Em uma superfície plana, abra o tabuleiro. Com a ajuda de um adulto, pegue uma das 16 fichas adesivas, retire a fita do verso, e aplique-a no local sinalizado no tabuleiro. Repita a operação com as 15 fichas restantes. Atenção! Cada ficha possui um local específico no tabuleiro, identifique-o antes de aplicá-la.

COMO JOGAR:

Vamos nos preparar e começar a jogar! Pegue e embaralhe as 34 fichas móveis. Em seguida, coloque-as com as faces viradas para cima nos espaços vazios do tabuleiro, de forma que alguns corredores se interliguem para os jogadores andarem pelo labirinto. Depois de organizá-las, note que sobrar uma carta. Guarde-a para quando iniciarmos o jogo.

Cada jogador deve escolher um peão e posicioná-lo em um dos cantos do tabuleiro. Agora, misture as 24 cartas dos personagens que habitam Gotham City e distribua com a face virada para baixo em quantidades iguais entre os jogadores. Importante: os jogadores não podem ver suas próprias cartas.

O jogador mais novo começa, seguido do jogador à sua esquerda e assim por diante.

O primeiro jogador vira uma de suas cartas de personagem e a coloca de volta, virada para baixo, sem que os outros jogadores a vejam. Essa carta será o seu primeiro desafio no labirinto. Ele deve percorrer o labirinto em busca da ficha com a mesma imagem da carta sorteada. Enquanto não a alcançar, não poderá ver as outras cartas.

Para conseguir alcançar a ficha com o mesmo desenho de sua carta, o jogador da vez deve mover o labirinto com a ficha que sobrou.

Observe que há setas no tabuleiro. Elas indicam onde você poderá introduzir a ficha extra. Empurre a ficha extra de forma que as outras fichas que já estavam no labirinto se movam, empurrando para fora do tabuleiro a última ficha da outra ponta. Essa ficha que "sobrou" será usada pelo próximo jogador, para mudar o formato do labirinto. Enquanto o próximo jogador não começar sua rodada, a ficha nova que "sobrou" deve ficar posicionada ao lado do local em que foi retirada, para os outros saberem a mudança feita no labirinto.

Os jogadores devem movimentar as fichas do labirinto antes de andar com os peões no tabuleiro. Esse passo é obrigatório mesmo que o jogador não precise de nenhuma movimentação para conseguir resolver seu desafio. Se isso acontecer, mova o labirinto estrategicamente para dificultar o caminho de seus adversários!

Outra coisa importante: o jogador da vez não pode reposicionar as fichas que foram empurradas pelo jogador anterior.

Caso o movimento que você tenha feito mova o seu peão ou de outro jogador, este deve voltar para o local em que estava antes de ser empurrado – colocar o peão onde ele estava não conta como uma jogada!

Vamos prosseguir com o jogo! Depois de empurrar as fichas do tabuleiro, o jogador poderá mover o seu peão o quanto quiser no corredor do labirinto, até terminar o caminho desenhado nas fichas. Se não for possível encontrar o seu personagem em uma rodada, tente sempre posicionar o labirinto a seu favor para que você possa avançar na sua próxima jogada.

Mais de um peão poderá ocupar o mesmo espaço nos corredores do labirinto. Assim que você conseguir conquistar o seu primeiro desafio, alcançando o personagem que estava em uma de suas cartas, mostre-a aos outros jogadores. Em seguida, vire a carta seguinte, que será o seu próximo desafio, e passe a rodada para o próximo jogador. Você só poderá empurrar o labirinto e mover seu peão na próxima vez. O jogo seguirá dessa forma até que todas as suas cartas acabem.

QUEM VENCE O JOGO:

Depois que você conseguir encontrar todos os seus personagens, volte para o ponto inicial no canto do tabuleiro. O vencedor será quem conseguir encontrar primeiro todos os seus personagens no labirinto e voltar ao seu ponto de partida.



BATMAN and all related characters and elements
© & ™ DC Comics. WB SHIELD: © & ™ WBEI. (s22)